

Faszinierender Tretcar Sport



ADAC Team
Südbayern

ADAC

Die Beherrschung eines Fahrzeugs, Übersicht und Reaktionsschnelligkeit - drei Dinge, die im Straßenverkehr oftmals entscheidend sein können. Für die Kids von vier bis elf Jahren ist das Tretcar eine ideale Gelegenheit, sich diese Eigenschaften schon in diesem Alter anzueignen.

Was ist ein Tretcar eigentlich?

Das Tretcar ist ein mit Pedalen angetriebenes Fahrzeug auf vier Rädern. Es kann vorwärts sowie rückwärts bewegt werden.

Wer kann mitmachen?

Alle Teilnehmer im Alter von vier bis elf Jahren werden getrennt nach Buben und Mädchen in drei Altersklassen eingeteilt. Die Tretcar Wettbewerbe werden nicht nur von ADAC Ortsclubs sondern auch von anderen Vereinen angeboten. Bei der Suche nach dem nächstliegenden Veranstalter ist die Sportabteilung des ADAC Südbayern gerne behilflich. Der Clou: Ihr braucht kein eigenes Tretcar, das stellt der jeweilige Veranstalter kostenlos zur Verfügung.

Aller Anfang ist schwer!

Dieser Spruch gilt natürlich - wie in jeder Sportart - auch für den Tretcar. In den meisten ADAC Ortsclubs gibt es deshalb einen Jugendleiter, der sich um die jungen Mitglieder kümmert. Er organisiert das Training und die Einsätze der Clubmitglieder. Übrigens: „Hut ab“ vor diesen Ehrenamtlichen, die mit viel Engagement ihre Freizeit in die Jugend investieren.

Wie läuft so ein Wettbewerb ab?

Um den Kindern in dem zugelassenen Alter die ersten Fahrversuche in einem Tretcar zu ermöglichen, werden unter anderen von ADAC Ortsclubs Tretcar Veranstaltungen angeboten. So einfach geht's: Bauen Sie einfach den Parcours in von uns vorgegebenen Form auf. Bevor der Teilnehmer an den Start geht wird das richtige Fahrzeug der Körpergröße zugewiesen. Der Teilnehmer darf dann zweimal hintereinander den Parcours durchfahren, ohne Trainingslauf. Das schöne an diesem Wettbewerb ist, dass sich die Sieger für ein Endturnier vom ADAC Südbayern qualifizieren können.

Wir wünschen den Kindern viel Spaß bei dieser tollen und attraktiven Jugend Sport Disziplin.